

# BADEENDJE BAS EN DE TROEP IN DE ZEE

**DOELEN:** De leerling maakt kennis met het thema Afval  
De leerling breidt zijn woordenschat uit  
De leerling sorteert afvalmateriaal op kenmerk  
De leerling weet wat afval is, waar het vandaan komt en hoe met afval om te gaan  
De leerling leert met respect om te gaan met natuur en milieu  
De leerling leert eigen verantwoordelijkheid te nemen

**BENODIGDHEDEN:** Video 'Badeendje Bas en de troep in de zee'  
Afvalmateriaal: plastic (flesjes, dopjes, zakjes etc.), blikjes, stevig glaswerk, oud papier (liefst doosjes)  
Grote tas (hier gaat het afvalmateriaal in)  
Vier manden (voor plastic, papier, metaal en glas)

## INLEIDING (10 min.)


Vertel de kinderen dat je naar het strand bent geweest. Het was een mooie dag om te wandelen. De zon scheen. Het was druk op het strand. Honden renden door het water. Kinderen speelden in het zand. Het was heerlijk buiten. Maar, 1 ding viel je op ... "Kijk eens wat ik vond op het strand?" Pak de grote tas en keer het om zodat al het (plastic) afval in een grote hoop op de grond/tafel valt. "TROEP! ROMMEL! AFVAL!" Reageer verontwaardigd en trek een vies gezicht. Stel de volgende vragen aan de kinderen. Wat vinden jullie? Vinden jullie dit schoon of vies? Hoort afval op de grond? Waar stop je afval in? Wat is afval eigenlijk? Waar komt het vandaan? Kunnen ze voorbeelden van afval opnoemen? (plastic zakjes, dopjes, papier, bananenschil etc.) Wat kun je aan afval op de grond doen?

## KERN (20 min.)

Vertel de kinderen dat ze naar een verhaal gaan kijken over Badeendje Bas. Badeendje Bas is een plastic eendje die op avontuur gaat met Meeuw. Maar onderweg gaat er iets helemaal mis ... Zet de video 'Badeendje Bas en de troep in de zee' aan. Je kunt tijdens het kijken de video af en toe stil zetten en kinderen vragen stellen over het digitaal prentenboek. Of bekijk de hele video en stel vragen achteraf. Een handige vragenkaart die je hiervoor kunt gebruiken, vind je op de website: [Begrijpend luisteren voor kleuters.](#)

## SLOT (10 min.)

Vertel de kinderen dat dat zij de komende tijd allerlei activiteiten gaan doen rondom het thema Afval: zingen, bewegen als de dieren uit het verhaal, dansen én ze gaan een meeuw en/of inktvis maken van afvalmateriaal. Maar eerst.... wat moet er nu gebeuren? Juist! Eerst de troep opruimen. Zet vier manden in het midden van de kring. De kinderen mogen het afval gaan sorteren en in de juiste mand doen. Er is een mand voor plastic, papier, glas en metaal. Opgeruimd staat netjes :)

 Vertel de kinderen waar het plastic afval naar toe gaat. Plastic afval wordt allemaal bij elkaar gestopt en gesmolten tot nieuw materiaal, bijvoorbeeld speelgoed. Een mooie actie is om plastic dopjes te sparen met je klas en/of school en deze in te leveren bij een specifiek depot. Hiermee ondersteun je de [KNGF Geleidehonden](#). Van de opbrengst krijgen jonge honden extra les, eten en de dierenarts wordt hiervan betaald én je spaart ook nog eens het milieu :)

## AUTEURS:

Joanna Brouwers (muziekles)  
Anna van der Goot (verhaal digitaal prentenboek)  
Herma Jurg (dramales)  
Marjolein Vliem (drama- en dansles)

## MUZIEK & ZANG:

Joanna Brouwers

## ILLUSTRATIES:

- o Logo: Toontje Hoger
- o Illustraties: Anna van der Goot (copyright)

## GELUIDSEFFECTEN:

- o <https://freesound.org/search/?q=443906>
- o <https://freesound.org/search/?q=324048>
- o <https://freesound.org/search/?q=20433>
- o <https://freesound.org/search/?q=68064>
- o <https://freesound.org/search/?q=222993>
- o <https://freesound.org/search/?q=353311>

## (EIND)REDACTIE:

Toontje Hoger

## VORMGEVING EN REALISATIE:

Toontje Hoger

## DISCLAIMER:

Alle rechten voorbehouden. Niets uit deze uitgave mag worden vermenigvuldigd en/of openbaar gemaakt worden door middel van druk, fotokopie, microfilm, publicatie op internet of op welke wijze dan ook zonder voorafgaande toestemming van de uitgever of auteur.

Badeendje Bas en de troep in de zee is deels gerealiseerd door een bijdrage van het Fonds NME.



**Fonds NME**

*Natuur- en milieueducatie mogelijk maken*